



## **READY GOLF (PRÊT – JOUEZ)**

Les 8 règles à appliquer sont les suivantes :

1. Jouer un coup sans risque pour la partie de devant si un joueur plus éloigné du trou fait face à un coup difficile et prend du temps pour s'y préparer.
2. Les joueurs les moins longs drivent d'abord ou jouent leur coup du fairway en premier si les joueurs plus longs doivent attendre.
3. Driver lorsque la personne ayant l'honneur tarde à être prête à jouer.
4. Jouer un coup avant d'aller aider quelqu'un à chercher sa balle.
5. Finir de putter même si cela implique que l'on se tienne proche de la ligne de putt de quelqu'un d'autre.
6. Jouer un coup si la personne qui vient d'effectuer une sortie de bunker au bord du green est toujours la plus éloignée du trou mais est retardée parce qu'elle ratisse le bunker.
7. Lorsque la balle d'un joueur a dépassé le green, tout joueur plus proche du trou mais approchant depuis le devant du green doit jouer pendant que l'autre joueur se rend à sa balle et examine le coup qu'il lui reste à jouer.
8. Noter les scores du trou qui vient d'être joué en arrivant sur le départ suivant, sauf pour le joueur ayant l'honneur qui remplira sa carte aussitôt APRES avoir joué.

NB : il est, dans la plupart des cas, inutile de re-marquer sa balle sur un green avant de reputer, lorsqu'elle n'est pas sur la ligne d'une autre balle ou lorsque la position de la balle ne gêne pas un autre joueur.

*Le « Prêt-jouez » ne concerne pas les compétitions en match-play, qui restent des matchs un contre un, où c'est toujours au joueur le plus loin du trou de jouer en premier.*